

ゴルフシミュレーター

“New version” **SIMWAY**

マニュアル

Rev.2025/03/19



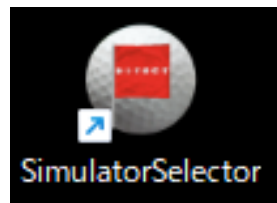
目次

・SIMWAYの起動(PRIZM/PRIZMPRO/POD/PODPRO)	4	・◎練習場 – パッティングレンジ – 目標選択	27
・SIMWAYの起動(CYGNUS)	5	・◎練習場 – パッティングレンジ – プレイ画面	28
・メインメニュー	7	・▲ミニゲーム – メインメニュー	30
・「ドングルキーを挿してください」が表示される場合	8	・▲ミニゲーム – 選択画面	31
・◇ラウンド – メインメニュー	10	・▲ミニゲーム – TENISLANDS設定	32
・◇ラウンド – コース選択	11	・▲ミニゲーム – TENISLANDS – プレイ画面	33
・◇ラウンド – ラウンド設定	12	・▲ミニゲーム – COLORTARGETS設定	34
・◇ラウンド – プレイ画面	13	・▲ミニゲーム – COLORTARGETS – プレイ画面	36
・◇ラウンド – プレイ画面 – ミニマップ	14	・■コンテスト – メインメニュー	37
・◇ラウンド – プレイ画面 – メニュー	15	・■コンテスト – 選択画面	38
・◎練習場 – メインメニュー	17	・■コンテスト – ニアピン設定	39
・◎練習場 – モード選択	18	・■コンテスト – ニアピン – プレイ画面	40
・◎練習場 – ドライビングレンジ – プレイ画面	19	・■コンテスト – ドラコン設定	41
・◎練習場 – ドライビングレンジ – 目標変更	20	・■コンテスト – ドラコン – プレイ画面	42
・◎練習場 – アイランドレンジ – プレイ画面	21	・▽保存データ – メインメニュー	44
・◎練習場 – ノーマルレンジ – プレイ画面	22	・▽保存データ – データ選択画面	46
・◎練習場 – ダイナミックレンジ – 目標選択	23	・☆システム設定 – メインメニュー	47
・◎練習場 – ダイナミックレンジ – プレイ画面	24	・☆システム設定 – システム設定画面 – ハードウェア	48
・◎練習場 – ショートレンジ – 目標選択	25	・☆システム設定 – システム設定画面 – システム	49
・◎練習場 – ショートレンジ – プレイ画面	26	・☆システム設定 – システム設定画面 – ゲーム	50
		・☆システム設定 – システム設定画面 – ビュー	51

起動手順

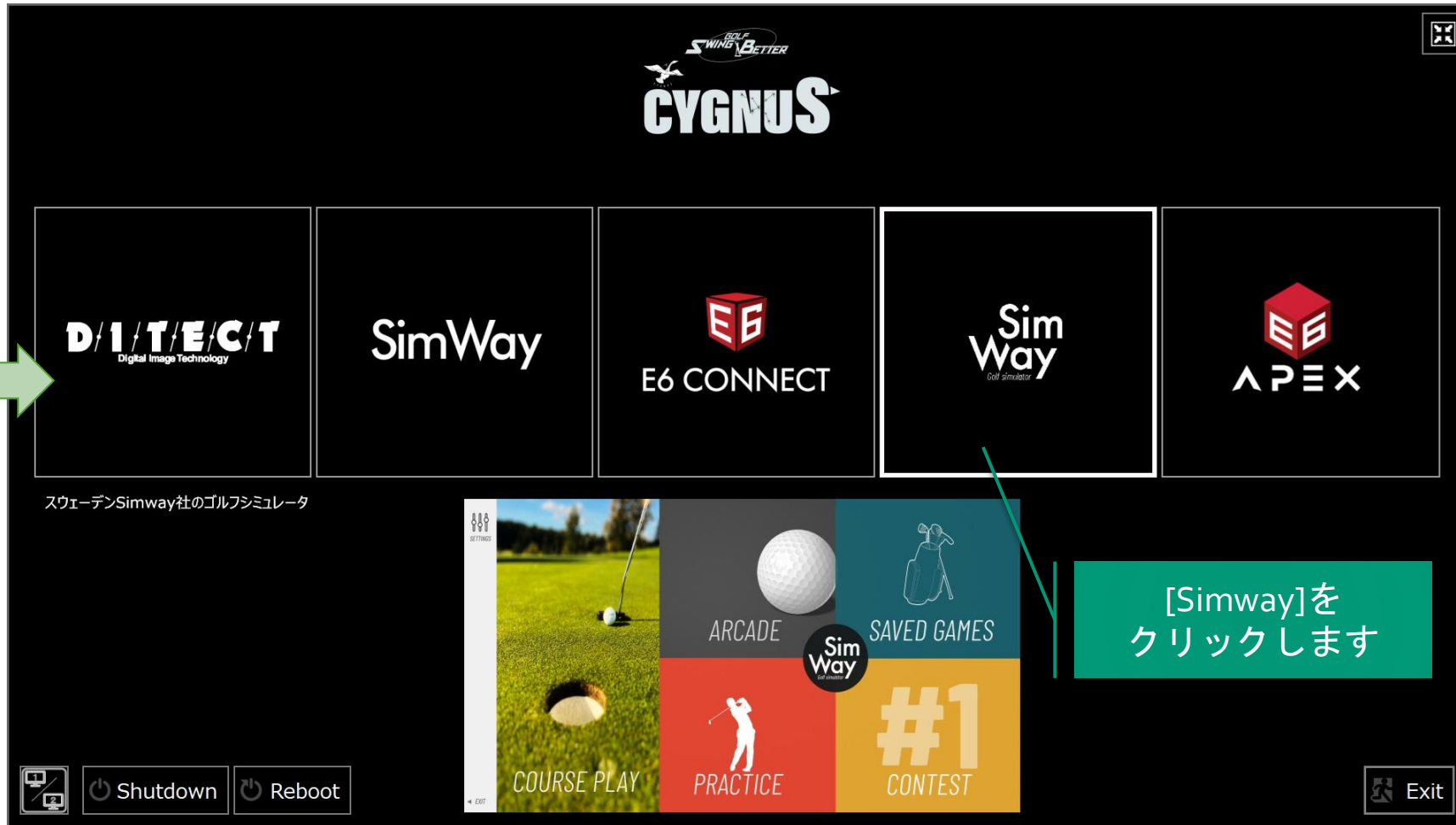
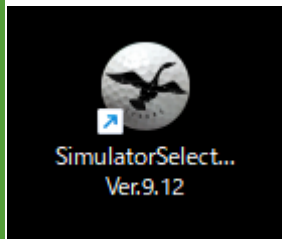
SWINGBETTERPRIZM / PRIZMPRO / POD / PODPRO の場合

デスクトップ上のショートカットをクリックしシミュレータセクターを起動します



SWINGBETTERCYGNUSの場合

デスクトップ上のショートカットをクリックしシミュレータセレクトターを起動します



メインメニュー

メインメニュー画面



★システム設定
(説明はP.~)

◇ラウンドモード
(説明はP.~)

ソフト終了

▲ミニゲーム
(説明はP.~)

▽保存データ
(説明はP.~)

◎練習場モード
(説明はP.~)

■コンテストモード
(説明はP.~)

「 dongleキーを挿してください」が表示される場合



dongleキーを挿してください

◀ 終了

赤いもしくは青いUSBプロテクトキーが認識できない状態です。

- ・お使いのPCに挿入していない場合
→USBポートにプロテクトキーを挿してください。
- ・お使いのPCに挿入している場合
→抜き差ししてみてください。

それでもこのメッセージが表示され続ける場合は別のUSBポートに挿してください。

それでもこのメッセージが表示され続ける場合はUSBプロテクトキーの故障が考えられます。お問い合わせください。

ラウンド

◇ラウンドーメインメニュー



[ラウンド]をクリック

◇ラウンドーコース選択

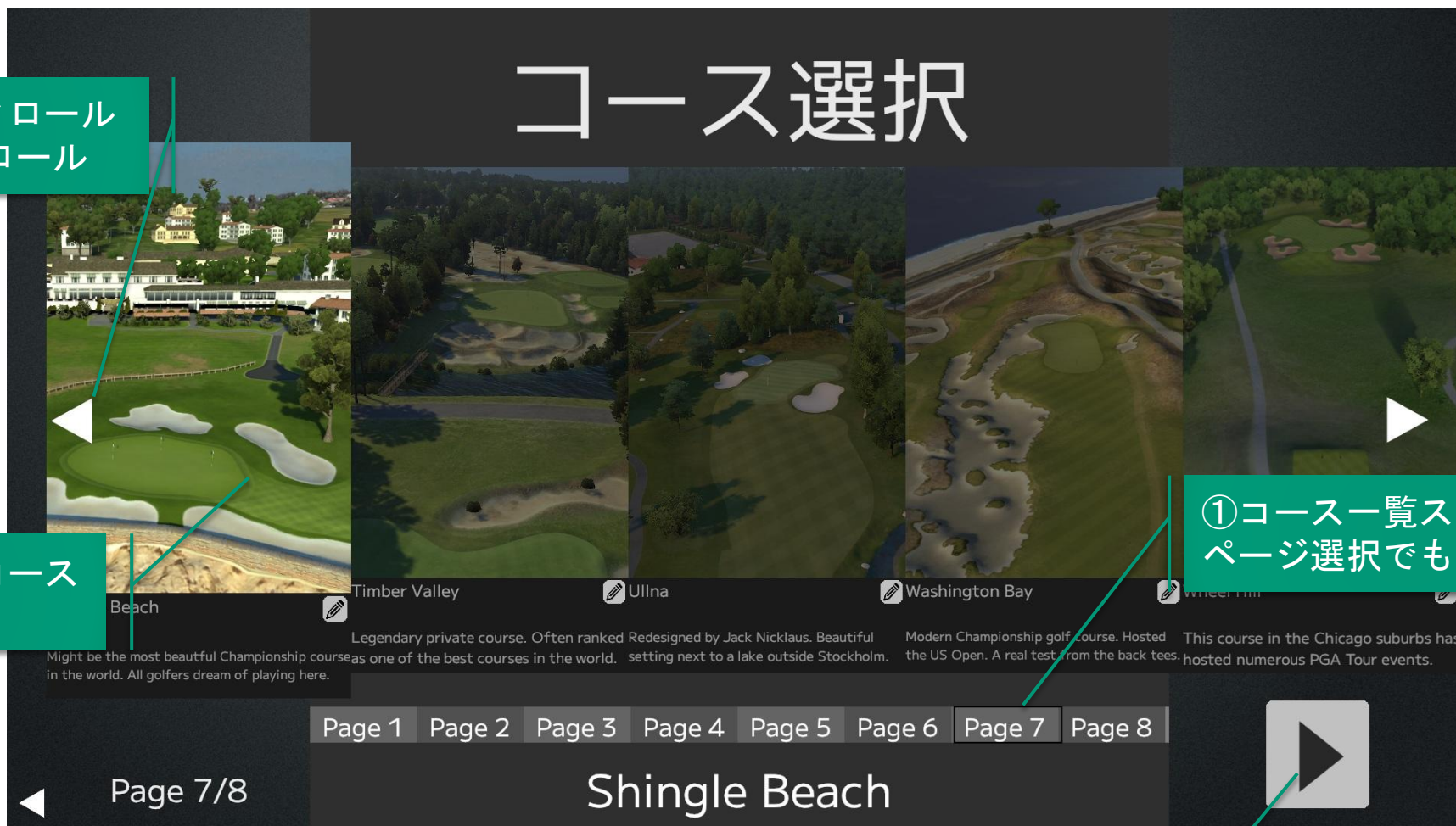
①コース一覧スクロール
◀▶を押してスクロール

②ラウンドするコース
をクリック

コース選択

①コース一覧スクロール
ページ選択でも可能

③コース選択して
▶をクリック



◇ラウンドーラウンド設定

ラウンド

トータル

フロント	ミドル	バック
4740 yd	5491 yd	6152 yd

Player 1 左打ち 右打ち

ティー ミドル

プレイヤー追加

ホール選択

18ホール

フロント9

バック9

カスタム

追加設定

☒ ストローク ☐ マッチ

OK (メートル)

◀ 0.9 ▶

マリガン

◀ 10 ▶

グリーンの速さ

☐ 遅い ☒ ノーマル ☐ 速い ☐ より速い

プレイヤー追加

プレイヤー追加

プレイヤー追加

プレイヤー追加

プレイヤー追加

プレイヤー追加

18ホール - 全てのホールをプレイします
 フロント 9 - 1~9 ホールをプレイします
 バック9 - 10~18ホールをプレイします
 カスタム - クリアで全てチェックを外します。
 その後プレイしたいホールだけをチェックしてプレイすることができます

ストロークかマッチプレイ
の選択

パターOK距離

打ち直し可能回数

グリーンの速さ
 右が一番早く
 左が一番遅い
 推奨設定：ノーマル

設定が全て終了したら▶]
をクリック

Shingle Beach

◇ラウンドープレイ画面



ミニマップを
表示します

メニューを
表示します

クラブ選択
を行います

実際のボールを所定の位置に置き
画面上のボールの枠が緑になったら
ショット準備OKです

◀▶で打ち出し方向変更

◇ラウンドープレイ画面 - ミニマップ

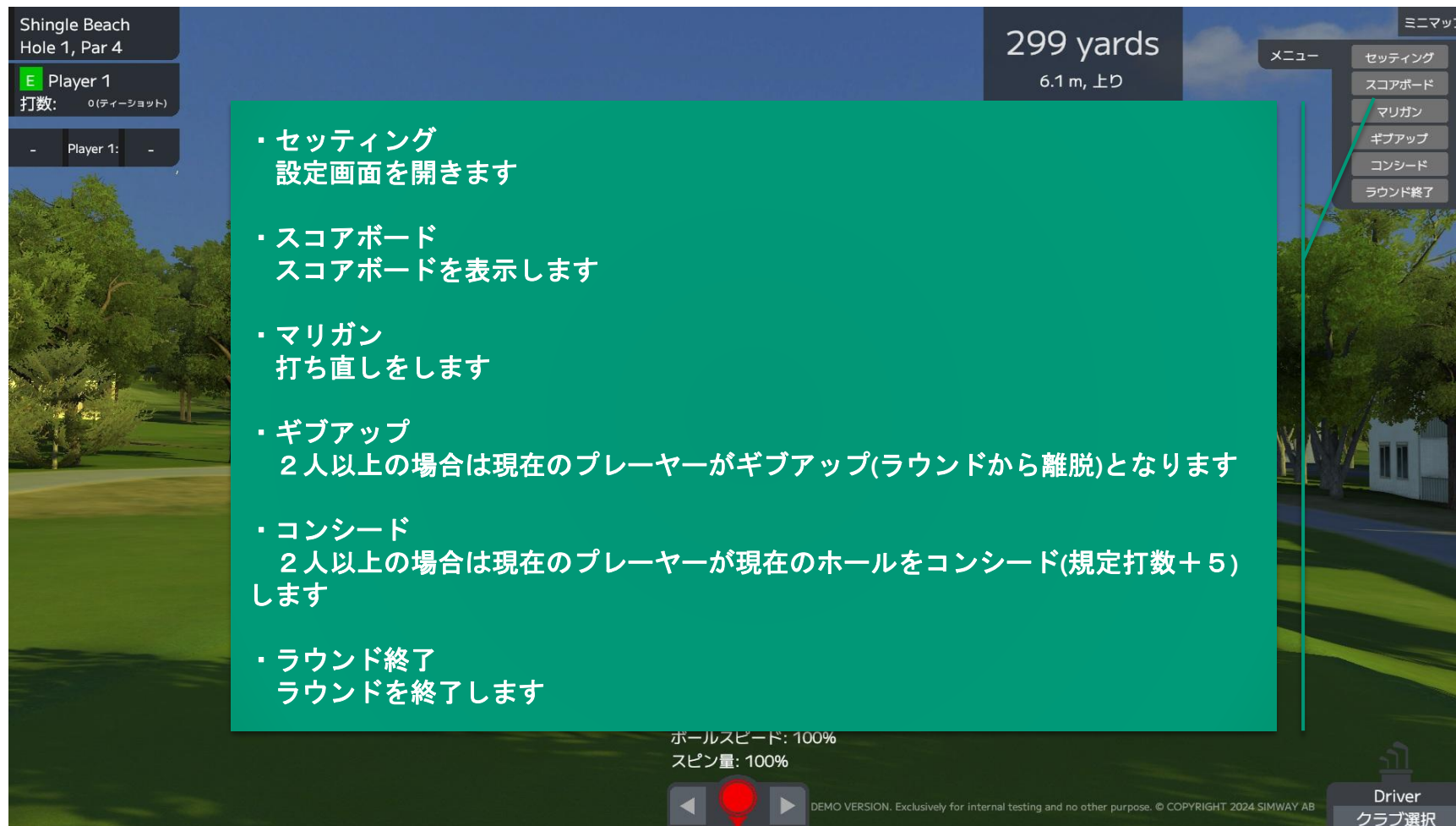


ミニマップ上でマウスカーソルを移動させると

- ・ ボールから矢印(カーソル)までの距離
- ・ 矢印(カーソル)からピンまでの距離

を表示します

◇ラウンドープレイ画面 - メニュー



練習場

◎練習場－メインメニュー



◎練習場－モード選択



ドライビングレンジ – 標準的な練習 (P.21～で説明)

アイランドレンジ – 距離に応じた10個のグリーンを目標に練習 (P.23で説明)

ノーマルレンジ – 広い練習場での練習 (P.24で説明)

ダイナミックレンジ – 海辺での練習 (P.25～で説明)

ショートレンジ – 短めの距離の練習 (P.27～で説明)

パッティングレンジ – パター練習 (P.29～で説明)

いずれかのモード
をクリック

◎練習場－ドライビングレンジ-プレイ画面



◎練習場－ドライビングレンジ－目標変更



目標とするピンフラッグをクリック



[◀目標変更▶]の左右の
◀▶をクリックしても目標が
順番に切り替わります

◎練習場 – アイランドレンジ – プレイ画面



弾道軌跡数の設定

▲▼クリックで
目標飛距離1yard増減

ピンまでの距離を入力して
設定ボタンをクリックすると
目標距離が変わります

練習終了

クラブ選択

ミニマップを
表示します

設定画面へ

ショット履歴
と画面上部に表示
するショットデー
タを選択します

◎練習場－ノーマルレンジ－プレイ画面

弾道軌跡数の設定



ミニマップを
表示します

設定画面へ

ショット履歴
と画面上部に表示
するショットデー
タを選択します

練習終了

クラブ選択

◎練習場－ダイナミックレンジ- 目標選択



目標とするピンフラッグをクリック



◎練習場－ダイナミックレンジ-プレイ画面



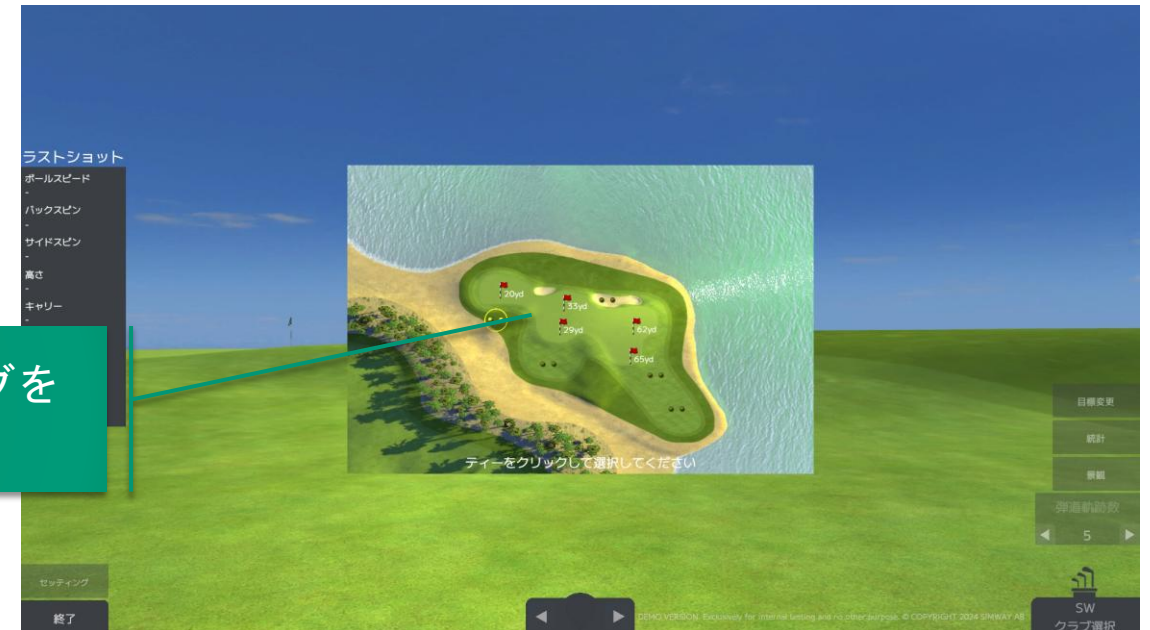
設定画面へ

練習終了

◎練習場－ショートレンジ－目標選択



目標とするピンフラッグをクリック



◎練習場－ショートレンジ-プレイ画面



設定画面へ

練習終了

▲▼クリックで
目標飛距離1yard増減
目標飛距離5yard増減

目標変更
説明は前頁

ショット履歴

上から見渡す

◎練習場－パッティングレンジ－目標選択



お好みのティーマークをクリック



目標とするピンフラッグをクリック

◎練習場－パッティングレンジ－プレイ画面



設定画面へ

練習終了

▲▼クリックで
目標飛距離1m増減
目標飛距離5m増減

目標変更
説明は前頁

ショット履歴

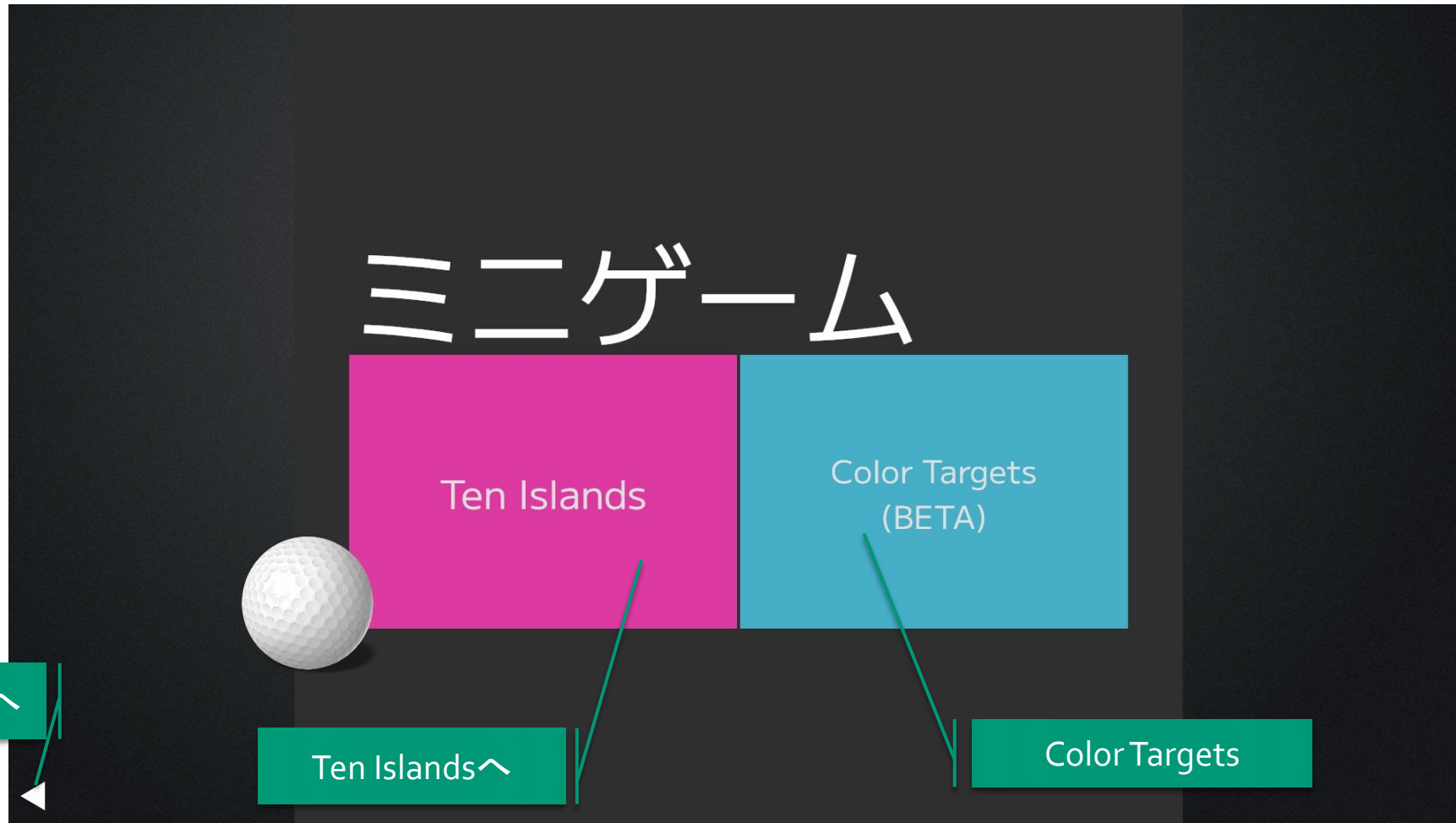
上から見渡す

ミニゲーム

▲ミニゲーム-メインメニュー



▲ミニゲーム－選択画面



▲ ミニゲーム – TEN ISLANDS 設定

プレイタイプを選択

プレイ
TEN ISLANDS

TEN ISLANDS
10個の島にそれぞれショットを打ちます。ボールを円の中心に近づけるほどより多くのポイントを獲得できます。

プレイ
KNOCKOUT

KNOCKOUT
Ten Islandsと同じですが、より難しいです。水域にショットを打った場合は終了となります。

Ten Islands

Player 1

左打ち

右打ち

プレイヤー追加

プレイヤー追加

プレイヤー追加

プレイヤー追加

プレイヤー追加

プレイヤー追加

プレイヤー追加

プレイヤーの追加
ティーの設定

設定が全て終了したら[▶]
をクリック



Sim
Way

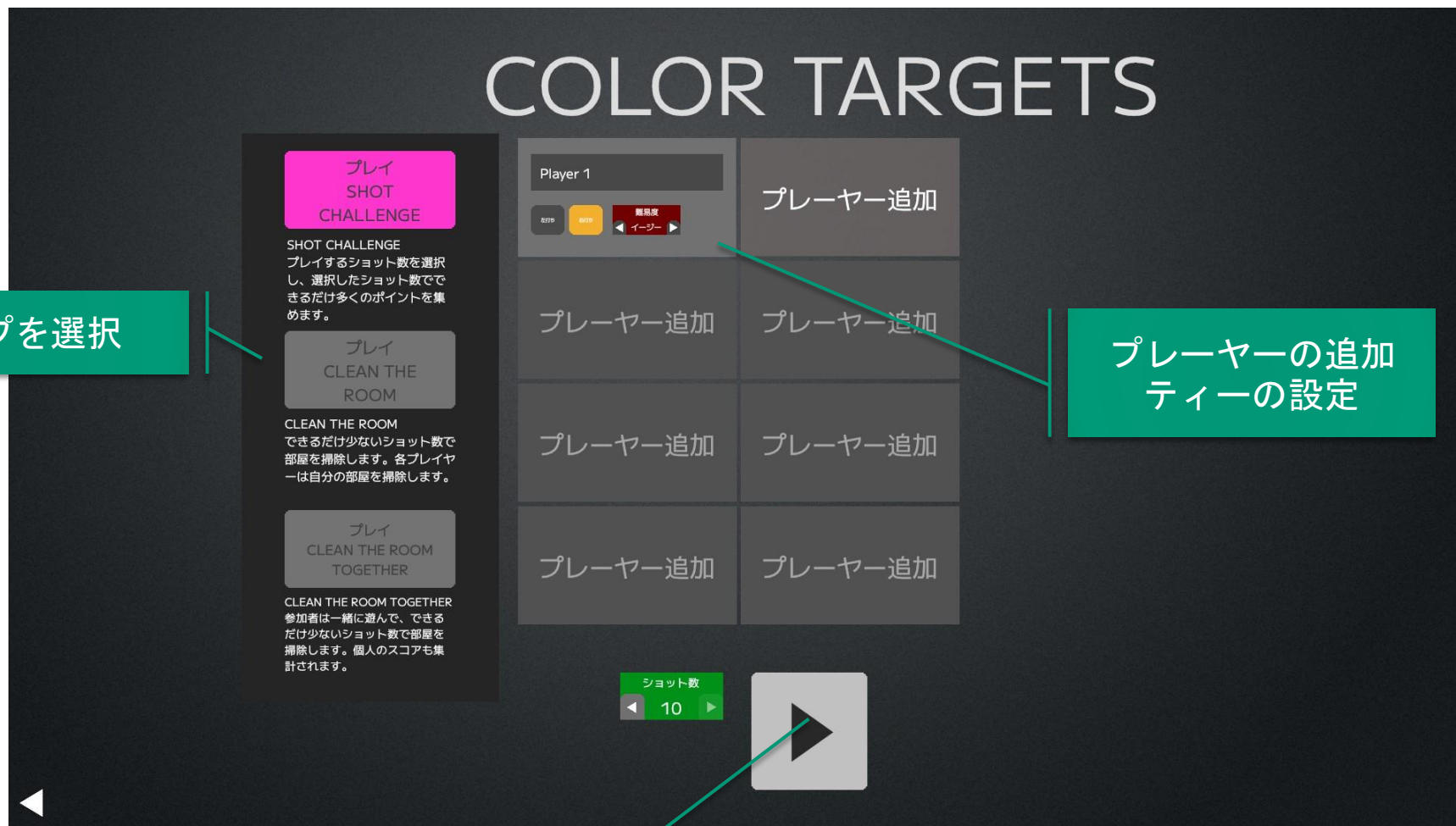
▲ ミニゲーム – TENISLANDS プレイ画面



10個の島にそれぞれショットを打ちます
ボールを円の中心に近づけるほどより多
くのポイントを獲得できます

プレイを終了して
メインメニューに
戻ります

▲ ミニゲーム – COLOR TARGETS 設定

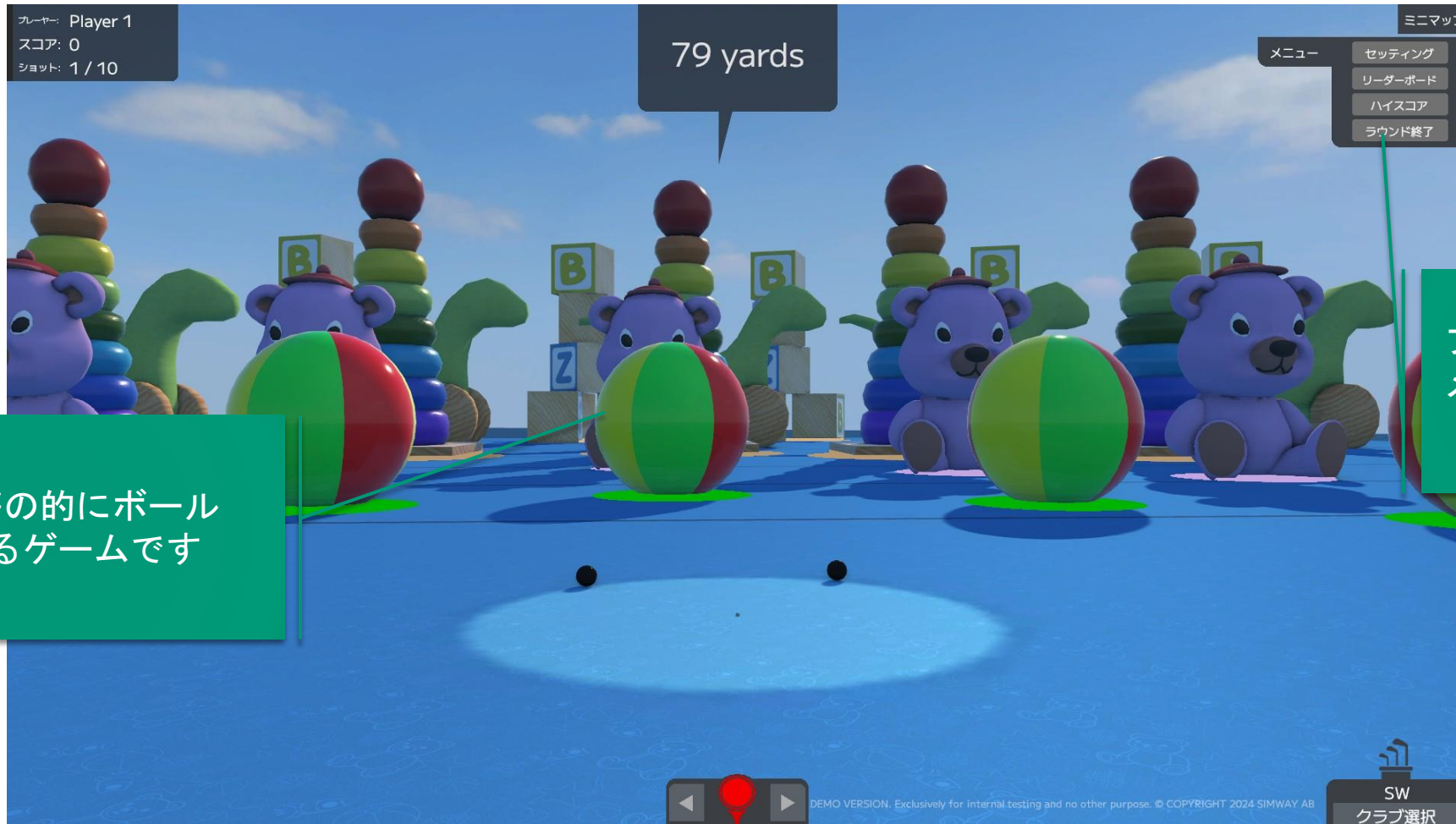


プレイタイプを選択

プレイヤーの追加
ティーの設定

設定が全て終了したら[▶]
をクリック

▲ ミニゲーム – COLOR TARGETS - プレイ画面



ボール等の的にボール
を当てるゲームです

プレイを終了して
メインメニューに
戻ります

コンテスト

■ コンテスト - メインメニュー



[コンテスト]をクリック

■コンテスト－選択画面

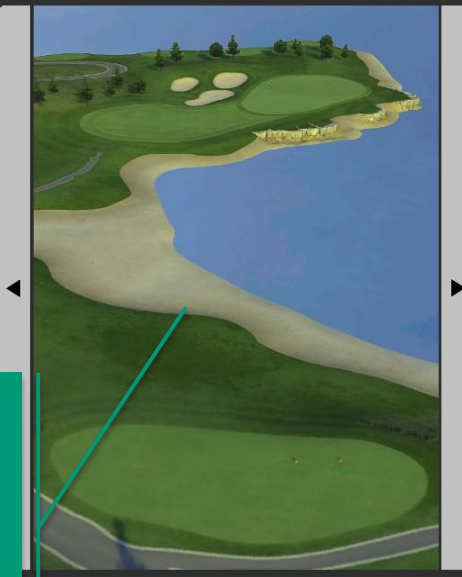


■コンテストーニアピン設定

ニアピン

ホール選択

Austria Castle
Nr. 1 course in Austria.



ホール選択

ホール	フロント	ミドル	バック
4	92yd	142yd	171yd
7	121yd	149yd	182yd
11	92yd	101yd	147yd
17	103yd	118yd	153yd

ショット数設定

ショット数
3

トータル

フロント	ミドル	バック
92yd	142yd	171yd

Player 1

ティー ミドル

プレイヤー追加

プレイヤー追加

プレイヤー追加

プレイヤー追加

プレイヤー追加

プレイヤー追加

▶

設定が全て終了したら[▶]
をクリック

左右の◀▶をクリック
してコース選択

プレイヤーの追加
ティーの設定

■コンテスト-ニアピン-プレイ画面



ピンまでの距離を参考に
ニアピンを狙います

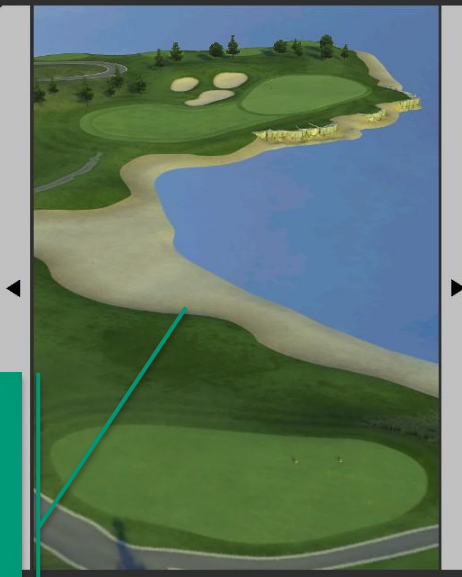
プレイを終了して
メインメニューに
戻ります

■コンテストードラコン設定

ドラコン

ホール選択

Austria Castle
Nr. 1 course in Austria.



ショット数設定

ホール選択
ショット数
◀ 3 ▶

ホール	フロント	ミドル	バック
1	286 yd	326 yd	355 yd
2	355 yd	423 yd	452 yd
3	291 yd	324 yd	343 yd
5	256 yd	329 yd	370 yd
6	292 yd	344 yd	386 yd
8	315 yd	358 yd	387 yd

▶

プレイヤーの追加 ティーの設定

トータル

フロント 285yd	ミドル 326yd	バック 354yd
---------------	--------------	--------------

Player 1 お打ち お持ち

ティー ミドル

プレイヤー追加

プレイヤー追加

プレイヤー追加

プレイヤー追加

プレイヤー追加

左右の◀▶をクリック
してコース選択

設定が全て終了したら[▶]
をクリック

■ コンテストー ドラコン-プレイ画面



プレイを終了して
メインメニューに
戻ります

保存データ

▽保存データ－メインメニュー



▽保存データ – データ選択画面



保存データ

ラウンドデータ

Black Mountain_20250314
Black Mountain_20250218
San Diego South_20250218
Brohof Stadium_20250214
Ullna_20250214
Brohof Castle_20250213
Osteraker_20250213
Minnesota Classic_20250212
Rubberstone_20241024

▶

ラウンドデータを選択した上で[▶]をクリックするとラウンドが再開できます

システム設定

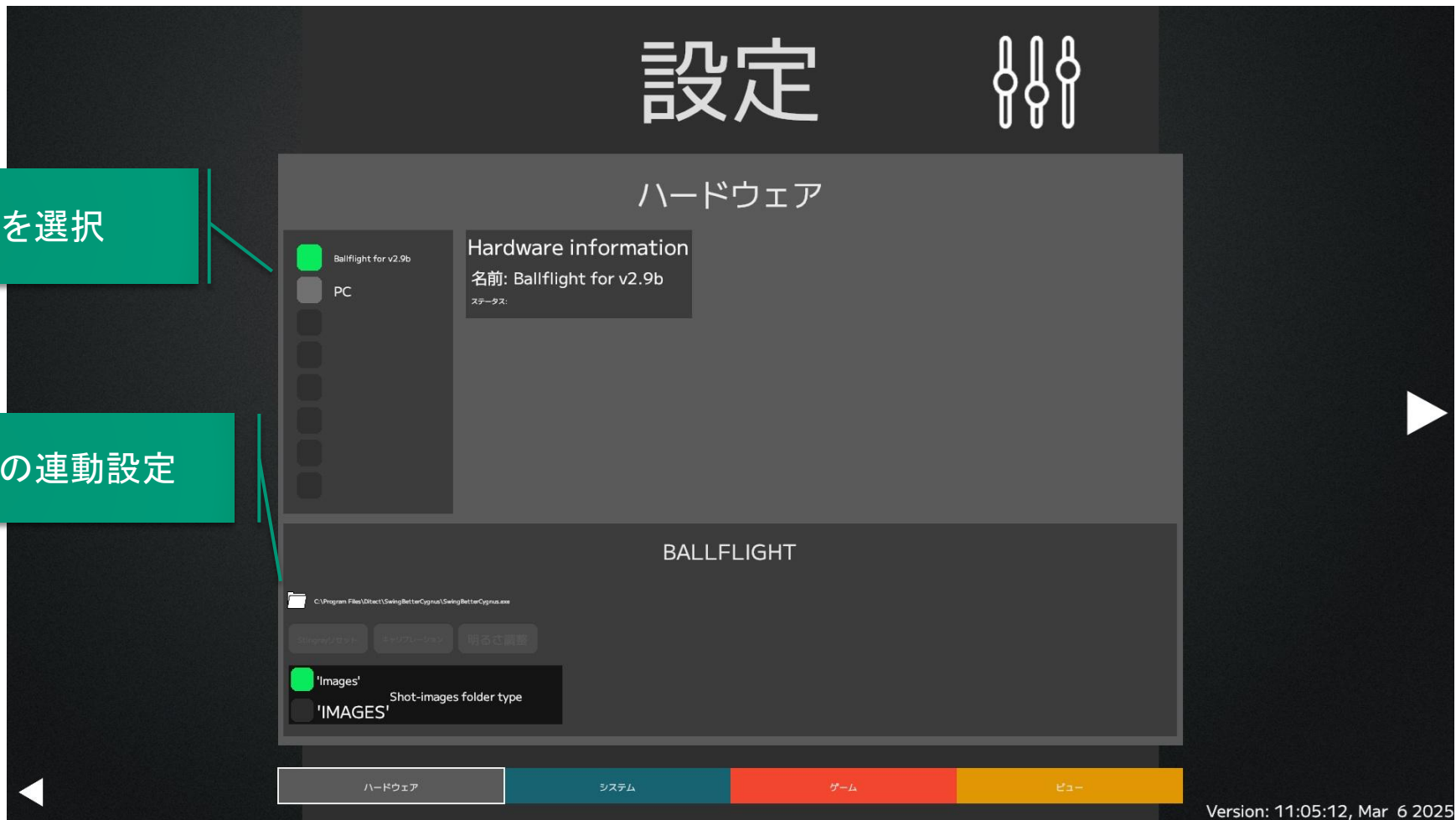
☆システム設定-メインメニュー



☆システム設定 – システム設定画面 - ハードウェア

常に一番上を選択

弊社システムとの連動設定



☆システム設定 – システム設定画面 - システム

設定

システム

画面全体に表示する場合は選択

フルスクリーン

ヤード・ポンド法

メートル法

ヤードとメートル

オーディオ設定

音楽

環境音

着弾音

歓声

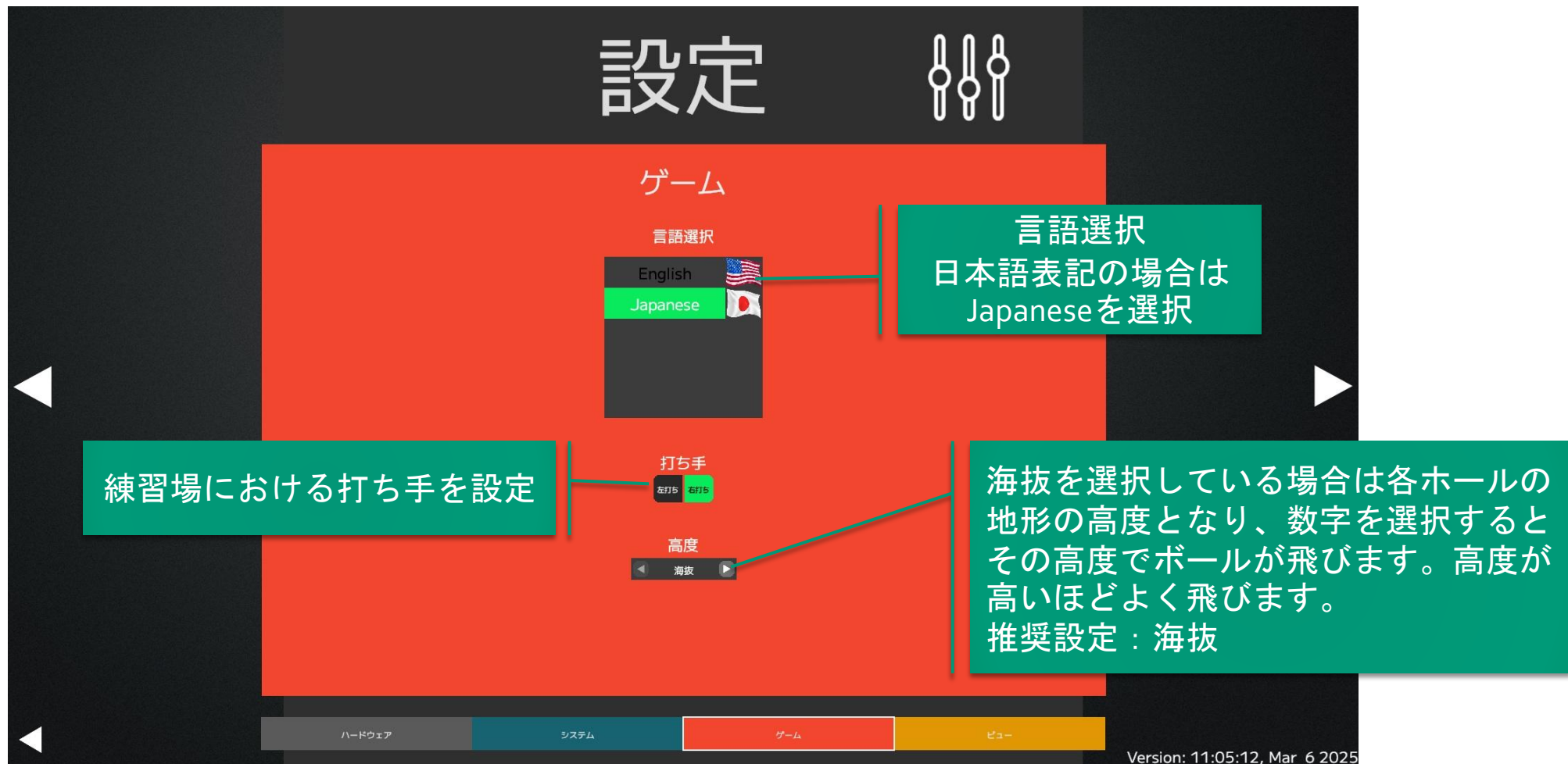
オーディオ設定 お好みにON/OFFを

距離等の単位選択
推奨設定：ヤードとメートル

ハードウェア システム ゲーム ビュー

Version: 11:05:12, Mar 6 2025

☆システム設定 – システム設定画面 - ゲーム



☆システム設定－システム設定画面－ビュー

設定

ビュー

ショットデータの表示時間
推奨設定：3(秒) or なし

スコアボードの表示時間
推奨設定：3(秒) or なし

カメラ設定
推奨設定：ボール追尾Ex

弾道軌跡
推奨設定：太い

ラウンド中のミニマップのサイズ
推奨設定：小さい

右打ち・左打ちそれぞれの
スクリーンの中心位置(ボールの位置)を変更します

右打ちオフセット

ハードウェア システム ゲーム ビュー

Version: 11:05:12, Mar 6 2025